

孩子一拿手机就开始“六亲不认”

——一位家长的自述

尖子班乖小孩,也没有逃脱网络游戏

我姓郑,爱人是大学老师,13岁的儿子小星上初二,成绩一向名列前茅,是个很听话的阳光男孩,业余时间喜欢踢足球,也常常和我们去郊游。

疫情之前,我给小星制定了严格的规定,每天使用手机半小时。但疫情发生后,情况改变了。去年2月起,学校开始线上授课,一边是手机一边是电脑,我发现孩子开始玩起了网游。

渐渐地,他开始“失控”。玩手机的时间越来越长,与他沟通也越来越困难。有时候一天玩游戏超过5个小时,将自己关在卧室,也不允许我们进去。一旦我们动一下他的手机,或者限制他玩手机的时间,他就会翻脸。

开学后,他对游戏的沉

迷虽然有所缓解,但去年11月我发现,他竟然通过我们的微信陆续给自己转了1万多元。而这个钱则用来找游戏代打帮他打游戏。

我发现他先后将钱转给了山东、福建等地的几个游戏代打,随后我与这些游戏代打取得了联系,问他们难道不知道对方是孩子?游戏代打却说,知道,这样的孩子很多。

我们在家长群里也讨论孩子打游戏的事情,我了解到他们班一共20个男生、20个女生,基本上所有男孩都玩网络游戏,还建了学生游戏群,后来又有社会上的一些人加入,这里面充斥着游戏代打、代练。

这次期末考试,小星的成绩下滑到了班上30多名。

心力交瘁,手游成为亲子关系“杀手”

现在亲子关系到了“冰点”。家人都被折腾得心力交瘁,我们却一点办法都没有。

前些天上完课后,小星从5点多一直打游戏到深夜,可能是打输了,显得很暴躁。孩子们沉迷在虚拟世界,很多同班的孩子也有相同的表现,有家长说,有时候孩子打输了,甚至会不吃、摔东西。

为了让他不再沉迷网络游戏,这一年来我想过无数办法。开学后,我停过家里的网络,尽量全天候陪在他身边,减少自己用手机的时间,拿起书本来读书。但是假期一来,网课开始,网络又必须恢复。

我与他谈过很多次,甚至写过4页长的信给他。不打游戏时,我们家就是“父慈子孝”,可是一拿手机就开始“六亲不认”。为此,我甚至

已经气得摔过他3个手机了。

去年6月,他又一次打游戏,我问他到底要手机还是要爸妈?他一来气就把手机砸了。之后他开始不吃、不睡,整个人就像精神失常一样。所幸大概一周后,他慢慢恢复。

紧接着的那个暑假,我打算带他远离大城市,回到农村老家。可是他却用亲戚给的零花钱又买了一部二手手机,开始玩游戏。回老家后,我发现了另一个惊人的事,现在农村小孩,尤其是留守儿童,玩手游更厉害,甚至有孩子因游戏成瘾而退学。

难道就再也没有一方净土?

我和学校沟通过,也常和家长交流。很多家长都说,再不监管手游就要把孩子毁了,可是怎么管?因为这个,已经有家长进行了心理咨询,甚至被气到住了院。

游戏沉迷谁之过?

我问小星,这样的成绩以后怎么办?他说可以打游戏为生。这是我最怕的,游戏把他的人生观、价值观全扭曲了。虽然学校也教育,但是孩子们并不觉得沉迷游戏是一件羞耻的事情,反而以游戏打得好为荣。

有些游戏上线了防沉迷系统,可是系统却漏洞百出、形同虚设。小星每天能用3个不同的号玩6个小时,一个微信号不行,可以注册第二个。我现在心力交瘁,防不胜防。甚至一些家长发现,有些游戏聊天室还充斥着色情、暴力内容。

面对庞大的未成年用户,游戏开发企业是否也该负责任?

从去年5月起,我给游戏平台拨打了上百次电话,希望他们解决平台漏洞。

首先,微信号、QQ号是不是应该实名认证?这样才不会让防沉迷系统形同虚设。其次,聊天室里色情、暴力的聊天内容为何不管理?还有,如果企业做不到监管,能否在晚上10点后就不允许未成年人登录?

但我得到的答案,只有电话那头的抱歉和安慰,并不能解决问题。

寒假又来了,有家长看到孩子放假的消息都在“颤抖”,线下辅导班也暂停了,这个假期,“手机大战”还会继续吗?

延伸阅读

“打捞”孩子需多方协力

中国教育科学研究院研究员储朝晖认为,手游变化多样,足够吸引人的注意力;部分游戏企业为增加用户,特意设计递进式任务奖励机制;而从未成年人自身来看,其自律能力不足。三重因素叠加,使得未成年人沉迷手游。

他建议,应该丰富未成年人线下生活,让他们更多地亲近自然,参与到户外活动中,在做好疫情防控的前提下避免长期“宅家”。“我们需要把孩子从学校、家庭这个狭窄的时空中解放出来,而不是让互联网、手机成为他们接触外部世界的通道,以至于把过多精力和时间花费在这个通道上。”储朝晖说。

教育部近日印发的《关于加强中小学生手机管理工作的通知》中要求,中小学生原则上不得将个人手机带入校园,学校不得用手机布置作业或要求学生利用手机完成作业。受访专家认为,这是有益的尝试,关键是如何落到实处。

此外,多位专家表示,网络游戏经营者执行防沉迷规定不力的问题需要特别关注。

他们认为,要细化未成年人游戏保护措施,优化防沉迷与家长监护系统,积极采取游戏分级、实名认证、人脸识别认证等有效措施,主动限制未成年人登录时长和充值额度,引导未成年人健康游戏。

同时,专家表示还需要强化执法监督,建立网游信用评价机制,共筑防沉迷屏障。有关部门一旦发现网络游戏经营者存在损害消费者合法权益的行为,要严格依法查处,并建立黑名单和市场退出机制,对传播负能量、毒害青少年的游戏运营商强制关停,并使其承担相应的法律责任。

本版稿件据新华社

网游让天下父母都得了一种病——

娃娃一放假 家长就焦虑

眼下,各地中小学生的寒假已经开启,受零星散发疫情影响,多地暂停培训机构线下培训和集体活动。面对这个特殊的假期,不少家长的焦虑随之升级。“手机和手游,让我的孩子变了一个人。”采访中,不少家长难掩愤怒与无奈。



被手游包围的孩子们如何突围?

低龄“触游”成现代版“童年日常”

“没接触书本,先接触游戏”,已成现代版的“童年日常”。

近期,《2020年中国游戏领域未成年人保护白皮书》显示,未成年人“触游”低龄化趋势明显,2020年中国12-14岁未成年人初次接触游戏时间,6岁以下的占17%。

疫情影响下,不少在家线上学习的孩子与网络的“物理隔离”被打破,手游等开始在部分学生间风靡。

为了打破游戏的“包围”,家长、学校想尽了办法。

一名初中生家长想把儿子送到电竞培训中心,希望通过“魔鬼”训练,让他“知难而退”。受访教师时常感觉“监管无力”。“在校期间明令禁止带手机,可是一旦假期开始,我们的监管能力十分

有限。”一名小学教师说。

在庞大的未成年网民基数下,因沉迷网游而导致亲子关系紧张的情况较为普遍,甚至会引发更深层次的社会问题。

天津市律师协会未成年人保护专业委员会副主任王秀杰介绍,未成年人沉迷于网游、直播等诱发了大量涉未成年人的案件,一是未成年人进行大额手游充值、直播打赏等;二是涉网游黑灰产业侵害未成年人身心权益,也可能引诱未成年人违法犯罪。

“如直接或隐晦的色情、暴力内容,易诱发未成年人违法犯罪,还有一些整蛊恶搞、吸烟喝酒、炫富等不良内容,也极易造成未成年人模仿,有碍其正确价值观的养成。”王秀杰说。

招数迭出却为何防不胜防?

未成年人沉迷游戏的问题也引起了社会的高度关注,大型游戏公司相继上线了未成年人保护系统,大多采取限定每天登录游戏时长,未实名登记无法充值等措施,家长也可绑定未成年子女游戏账号,对游戏时间和消费进行监督。

但记者调研了解到,仍有部分游戏未成年保护系统“形同虚设”,未成年人能够轻易“绕道”。

——一些家长对游戏一知半解,对防沉迷系统更是知之甚少。有未成年玩家表示,自己在玩游戏需要人脸识别的时候,就对着家长的脸扫一下,轻松过关。

——利用诸多游戏账号租号平台。记者在淘宝上搜索发现,有不少销售游戏永

久账号的商家。玩家微信群、QQ群中,也时常有出售账号、租借账号,甚至出售身份证号的渠道。

——通过第三方账号登录规避实名制监管。各游戏公司的防沉迷系统“强度”并不相同,多款热门游戏APP可以通过微信、微博、QQ等第三方账号登录。

——有一些游戏,未成年人可以通过游客模式直接进入,且在游客模式下可以实现充值消费,没有充值金额的限制。

此外,记者在一些搜索引擎上搜索“破解游戏防沉迷”,会出现大量的破解攻略,甚至链接“游戏防沉迷限制破解软件”,以及“有效的居民身份证号码大全,破解游戏防沉迷系统专用”等内容。