



曾经风靡一时的扫雷游戏

古董游戏“扫雷”30岁了

世界前百名高手过半是中国人

“1992年4月6日,《扫雷》(Minesweeper)首次搭载在Windows3.1,到今年正好三十周年。”——在国内最大的扫雷游戏论坛“扫雷网”上,这则不算小的扫雷消息,跟帖者仅到8楼。

当年,几乎所有人打开电脑后都会忙里偷闲地玩几把。如今,各种制作精美的游戏令人眼花缭乱,玩这个小游戏的人已经不多。不过这并不妨碍30岁的扫雷游戏,仍有这么一批忠实的粉丝,甚至还有专门的比赛。

在4月18日的扫雷游戏世界排行榜中,前100名选手里有59人来自中国,排在第一名的是鞠泽恩,这位玩家今年才14岁。中国玩家在扫雷游戏中表现突出,与“扫雷网”聚集了一批游戏高手有关,创办这个网站的是张神镓。

那些玩家 天才少年玩成中国第一

张神镓出生于1986年,父亲是陕西省气象局的高级工程师,母亲是小学教师。2岁的时候,张神镓就开始学习认字,6岁跟着父亲学计算机。那个年代,个人电脑远未普及。

小学一年级报名的时候,老师发现张神镓已经把小学的内容学完了,于是直接安排进了毕业班。这个“天才少年”15岁大学毕业,后从事IT相关工作。

2003年左右,张神镓正式开始玩扫雷游戏,并很快在扫雷高级模式突破60秒,跻身一流玩家的层次,不久又突破50秒和40秒大关。

发现身边已经找不到对手时,张神镓就在网上找更厉害的玩家。“我就到网上搜,找到一个叫做‘神州扫雷网’的网站,当时是国内唯一一个做扫雷游戏排行的,我看到国内还有那么多高手,就继续好好玩。”

2008年,张神镓的成绩突破40秒大关,成绩排名全球第二、中国第一。由于此后再也无法取得更好的成绩,他感觉有些气馁,基本上退出了扫雷界——他的纪录一直保持了6年,直到2014年。

2006年张神镓创建并一直维护着“扫雷网”,现在绝大多数的工作都是郭锦洋负责。郭锦洋从1994年开始玩扫雷游戏,当时他才7岁,直到现在对这个游戏的热情都没有消退,去年创造了个人最好成绩,目前在“神界”中排名第11。

“雷帝”鞠泽恩2020年7月拿到中国第一,仅仅两个月过后,他打破了波兰玩家卡米尔·穆兰斯基保持了10年之久的31.13秒的纪录,成为世界第一,并且进入30秒以内。

从那时到现在,鞠泽恩一直保持着世界第一的地位,在最近刚结束的“金羊杯扫雷公开赛”上,他以

28.33秒的成绩夺冠,并且超出第二名郭蔚嘉9秒多。

扫雷游戏 它是孤独思考者的游戏

1992年4月6日,扫雷和纸牌、空当接龙等小游戏搭载在Windows 3.1系统中与用户见面,主要目的是让用户训练使用鼠标。这个游戏的玩法很简单,有初级、中级、高级和自定义等模式,雷区中随机布置一定数量的地雷,玩家需要尽快找出所有不是地雷的方块,但不许踩到地雷。

张神镓告诉记者,扫雷游戏非常富有哲理,与人们的现实生活有一定的联系。在现实生活中,人们起初是一无所知的,要一步一步去探索,在探索的过程中会慢慢得知关于这个世界的真相。玩扫雷游戏也是先随机进行探索,在这个过程中可能会得到一些信息,以此通过逻辑判断计算出什么地方是雷,什么地方不是雷。“但在大多数情况下,你是不能推断出来的,需要去猜,什么时候该猜,什么时候该冒险,这是一个风格问题,不同的人会有不同的选择。”

张神镓说,要想玩好扫雷游戏,首先要有实力,其次还要有运气,但是运气的背后是大量的尝试。“一个玩家打破纪录的背后,其实是玩了成千上万盘,其中可能80%都是踩雷死掉了。”

扫雷游戏是一个孤独的思考者的游戏。如今流行的电脑游戏越来越有社交性质。扫雷玩的过程中没有对手,虽然现在也有一些对战,但不过是玩家自己组织的比赛,并非实时进行。

在张神镓看来,简单的扫雷游戏也能让人进入忘我状态。“玩到一定程度,完全是条件反射,来不及思考,脑子里一片空白,其实有一点像冥想状态,我称之为动态冥想。如果说你有

工作压力、学习压力,那么当你进入这种状态的时候,其实也是一种享受。”

“扫雷网” 创建这个网站炫耀成绩

随着计算机、互联网等技术的发展,扫雷游戏的竞争者越来越多,很多玩家渐渐被新的游戏所吸引。

另外,扫雷游戏还意外受到反地雷组织的批评。2001年,意大利“国际禁扫雷运动”表示对这个游戏强烈关注,认为其“冒犯了地雷受难者”。在反地雷组织的压力下,微软的Windows 7操作系统都用花替代了扫雷游戏中的地雷。

Windows 8之后的新系统甚至不再捆绑扫雷游戏了。

2006年,扫雷游戏唯一的官方组织——国际扫雷协会解散。而在此之前,中国的“神州扫雷网”已经关闭。

当时扫雷游戏的爱好者有一个网络群,大家在群里问网站没有了怎么办,张神镓会做网站,于是他就参考国际扫雷网,做出了一个网站,一直运行到现在,就是扫雷网。张神镓很坦率:“毫不避讳地说,我建立‘扫雷网’的初衷就是为了炫耀自己的成绩。至于给广大雷友提供交流平台、构建社群什么的,那都是后来才产生的想法。”

为了加强互动性,张神镓还把网站做成一个玩家社区。

“扫雷网”的排名系统分为神界、人界两大类,以60秒为界。排名第一的写称雷帝,其余高手被称为雷圣、雷神、雷仙。人界借用古代科举的等级,从童生一直到状元。张神镓说,设立头衔的目的,是希望让高手显得更尊贵,以刺激大家提升成绩。

目前“扫雷网”的注册用户有2.5万人,在有成绩

排行的用户中,“神界”高手有376位,“人界”高手有5300多位。

有人研究 中国玩家为什么排名高

在扫雷游戏世界排行榜上,中国玩家一枝独秀,在前100名玩家中,59人来自中国。

中国玩家的数量相比其他国家并不是很多。“扫雷世界”是全球最大的扫雷游戏网站,目前注册玩家总数约有500万,其中来自中国内地的玩家大约2.6万,不过中国玩家的成绩远远超过其他国家。

国外甚至有人写出多篇文章,研究为什么在扫雷的世界里被中国人碾压。鞠泽恩占据世界第一之后,他们还创造出一个新名词“The JZE Thing”,来形容石破天惊的成绩,JZE是鞠泽恩的英文姓名缩写。研究来研究去,他们还是没有弄明白,最后把一切归为中国人的数学天赋。

而郭锦洋认为没有那么神秘,主要原因可能在于玩这个游戏的重心不一样,“扫雷网”聚集了大批中国玩家,而该网站是偏向竞速的。外国玩家以“扫雷世界”为中心,这个网站是偏向于策略和效率。

张神镓也认为,中国选手在全球玩家中排名高,与“扫雷网”汇聚了一批高水平爱好者有一定的关系。他还觉得这和中国的人口基数大有关,“凡是比拼个人能力的项目,中国都弱不到哪里去。”

日复一日地 和自我较劲

任何游戏都有高玩,朴实无华的《扫雷》自然也不例外。在无人知晓的角落,一群自称“雷友”的中国扫雷爱好者们,一直在不断地向人类极限发起冲锋。

打开页面略显简陋的世界扫雷排行榜,你或许会惊叹不已——世界排名前50中有30个中国人。如果你选定女子排行,结果就更夸张了,前12名被清一色的中国选手垄断。

但即便如此地为国争光,这群“雷友”们在大众视野中也没有任何声量。同为游戏玩家,他们和如今蒸蒸日上的电竞行业简直像两个世界。在《扫雷》的世界中,没有队友,也没有对手,有的只是日复一日地和自我较劲。这也决定了,它不可能有商业化的职业联赛,也就没有以此谋生的职业选手,排在世界前列的人平时都有着自己的工作,《扫雷》只能充当他们闲暇时间的爱好而已。

他们来自天南海北,聚集在“扫雷网”这一方净土中。2006年底,彼时的“中国扫雷第一人”张神镓,为了炫耀自己的实力,创办了“扫雷网”。此后长达6年的时间里,“雷帝”都是张神镓的专属名词。

2009年,大二的周丹意外地知道了这个网站,本来自我感觉良好的她发现在网站里只能是个“布衣”,这激起了她的好胜心。2013年,周丹用37.81秒刷新了国内纪录。

至此之后,“雷帝”不再是某个人的专属名词,它的宝座开始频繁易主。

2011年才加入“扫雷网”的郭蔚嘉也是有力竞争者之一,在《扫雷》之外,他是16岁的山东省理科状元,现在是清华大学的博士。他们两人和张光耀成为了国内新时期的“三巨头”,彼此你追我赶。比起古早时期野蛮地比拼熟练度和运气,这时的《扫雷》在高玩之间的频繁交流下生出了更多的流派和章法。可以说,中国扫雷选手能在整体实力上超越全球大部分地区,和论坛生态的建立脱不开干系。

不过,即便是当作兴趣爱好,大部分人也没法像他们一样在《扫雷》上坚持太久。“雷友”们退坑的理由各异,但设备的迭代和长期高强度扫雷带来的身体损伤是最常见的两种。

据《扬子晚报》、新浪科技



扫雷游戏世界第一人
鞠泽恩 雷帝GG
神界第1位
初级纪录:1.15|12.04
中级纪录:6.80|7.89
高级纪录:28.53|6.11
总计纪录:36.48|26.04